

LAPORAN REALISASI SP2D TA 2026
Per Program; Kegiatan; Output; SubOutput; Komponen;
Periode April 2026

Kementerian : 005 MAHKAMAH AGUNG
Unit Organisasi : 04 Ditjen Badan Peradilan Agama
Satuan Kerja : 401665 MAHKAMAH SYAR'IYAH LHOK SEUMAWE

Hal 1 dari 1

Uraian	Pagu Revisi	Lock Pagu	Realisasi TA 2026				SISA ANGGARAN
			Periode Lalu	Periode Ini	s.d. Periode	%	
JUMLAH SELURUHNYA	109,377,000	0	12,890,000	7,235,000	20,125,000	18.40 %	89,252,000
BF Program Penegakan dan Pelayanan Hukum	109,377,000	0	12,890,000	7,235,000	20,125,000	18.40 %	89,252,000
BF.1053 Peningkatan Manajemen Peradilan Agama	109,377,000	0	12,890,000	7,235,000	20,125,000	18.40 %	89,252,000
BCA Perkara Hukum Perseorangan	11,777,000	0	0	0	0	0.00 %	11,777,000
BCA.001 Penyelesaian Administrasi Perkara Jinayah	11,777,000	0	0	0	0	0.00 %	11,777,000
005 Dukungan Penyelenggaraan Tugas dan Fungsi Unit	11,777,000	0	0	0	0	0.00 %	11,777,000
QBA Layanan Bantuan Hukum Perseorangan	60,000,000	0	9,990,000	4,995,000	14,985,000	24.98 %	45,015,000
QBA.003 Layanan Pos Bantuan Hukum di Lingkungan Peradilan Agama	60,000,000	0	9,990,000	4,995,000	14,985,000	24.98 %	45,015,000
005 Dukungan Penyelenggaraan Tugas dan Fungsi Unit	60,000,000	0	9,990,000	4,995,000	14,985,000	24.98 %	45,015,000
QCA Perkara Hukum Perseorangan	37,600,000	0	2,900,000	2,240,000	5,140,000	13.67 %	32,460,000
QCA.001 Perkara di Lingkungan Peradilan Agama yang diselesaikan melalui pembebasan biaya perkara	14,200,000	0	2,900,000	0	2,900,000	20.42 %	11,300,000
005 Dukungan Penyelenggaraan Tugas dan Fungsi Unit	14,200,000	0	2,900,000	0	2,900,000	20.42 %	11,300,000
QCA.002 Perkara di Lingkungan Peradilan Agama yang diselesaikan melalui sidang di luar gedung	23,400,000	0	0	2,240,000	2,240,000	9.57 %	21,160,000
005 Dukungan Penyelenggaraan Tugas dan Fungsi Unit	23,400,000	0	0	2,240,000	2,240,000	9.57 %	21,160,000

*Lock Pagu adalah jumlah pagu yang sedang dalam proses usulan revisi DIPA atau POK. Lock pagu akan hilang setelah usulan revisi DIPA/POK selesai menjadi DIPA.

*SPM Koreksi dalam proses akan masuk sebagai realisasi akhir